

**DISPOZIȚIE**

**privind convocarea Consiliului Local al Comunei Moara în ședința ordinară**

Primarul comunei Moara, județul Suceava;

În temeiul dispozițiilor art.133 alin. (1), art. 134, art.135, art. 155 alin. (1) lit. b), alin. (3) lit. b) și ale art.196, alin. (1) lit. (b) din OUG nr. 57/2019 privind Codul Administrativ;

**DISPUNE :**

**Art.1.** Pentru ziua de 21.03.2022 ora 8:00, Consiliul Local al Comunei Moara se convoacă în ședința ordinară, care va avea loc la sediul primăriei comunale, cu participarea fizică a consilierilor locali, cu proiectul ordinii de zi înscris în Anexa, parte integrantă a prezentei dispoziții.

**Art.2.** Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi:

- Proces verbal al ședinței ordinare din 07.03.2022;
- Proiectele de hotărâri înscrise pe ordinea de zi a ședinței consiliului local;
- Referatele de aprobare, semnate de initiator;

**Art.3.** Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi pot fi consultate la sediul Primăriei comunei Moara – Secretar general și sunt puse la dispoziția consilierilor locali în format letric sau electronic, conform solicitării acestora;

**Art.4.** Proiectele de hotărâri se avizează de către comisiile de specialitate din cadrul consiliului local al comunei Moara în baza competențelor acestora, conform Anexei menționate la art.1.

**Art.5.** Membrii consiliului local al comunei Moara sunt invitați să formuleze și să depună amendamente asupra proiectelor de hotărâri.

**Art.6.** Dispoziția poate fi atacată la Tribunalul Suceava Secția Civilă de Contencios Administrativ și Fiscal, conform prevederilor Legii nr.554/2004 privind contenciosul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

**Art.7.** Secretarul general al comunei va comunica prezenta dispoziție Instituției Prefectului-Județul Suceava pentru exercitarea controlului de legalitate și o va aduce la cunoștința publică prin afișare la sediul primăriei Moara.

Primar,

**Ferdinand-Eduard DZIMINSCHI**



Contrasemnează

Secretar general,

**Liliana Daniela ROMASCAN**