

DISPOZIȚIE
privind convocarea Consiliului Local al Comunei Moara în ședința ordinara

Primarul comunei Moara, județul Suceava;
În temeiul dispozițiilor art.133 alin. (1), art. 134, art.135, art. 155 alin. (1) lit. b), alin. (3) lit. b) și ale art.196, alin. (1) lit. (b) din OUG nr. 57/2019 privind Codul Administrativ;

DISPUNE :

Art.1. Pentru ziua de 24.08.2023 ora 8:00, Consiliul Local al Comunei Moara se convoacă în ședința ordinara, care va avea loc la sediul primăriei comunale, cu proiectul ordinii de zi înscris în Anexa, parte integrantă a prezentei dispoziții.

Art.2. Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi:

- Proces verbal al ședinței ordinare din 28.07.2023;
- Proiectele de hotărâri înscrise pe ordinea de zi a ședinței consiliului local;
- Referatele de aprobare, semnate de initiator;

Art.3. Materialele înscrise pe proiectul ordinii de zi pot fi consultate la sediul Primăriei comunei Moara – Secretar general și sunt puse la dispoziția consilierilor locali în format letric sau electronic, conform solicitării acestora;

Art.4. Proiectele de hotărâri se avizează de către comisiile de specialitate din cadrul consiliului local al comunei Moara în baza competențelor acestora, conform Anexei menționate la art.1.

Art.5. Membrii consiliului local al comunei Moara sunt invitați să formuleze și să depună amendamente asupra proiectelor de hotărâri.

Art.6. Dispoziția poate fi atacată la Tribunalul Suceava Secția Civilă de Contencios Administrativ și Fiscal, conform prevederilor Legii nr.554/2004 privind contenciosul administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

Art.7. Secretarul general al comunei va comunica prezenta dispoziție Instituției Prefectului-Județul Suceava pentru exercitarea controlului de legalitate și o va aduce la cunoștința publică prin afișare la sediul primăriei Moara.

PRIMAR,
Ferdinand-Eduard DZIMINSCHI

Ferdinand-Eduard Dziminschi

CONTRASEMNEAZA PENTRU LEGALITATE,
SECRETARUL GENERAL AL COMUNEI
Liliana-Daniela ROMASCAN

Liliana-Daniela Romascan

Moara, 18.08.2023
Nr. 111

